

Propädeutik

09. Oktober 2024

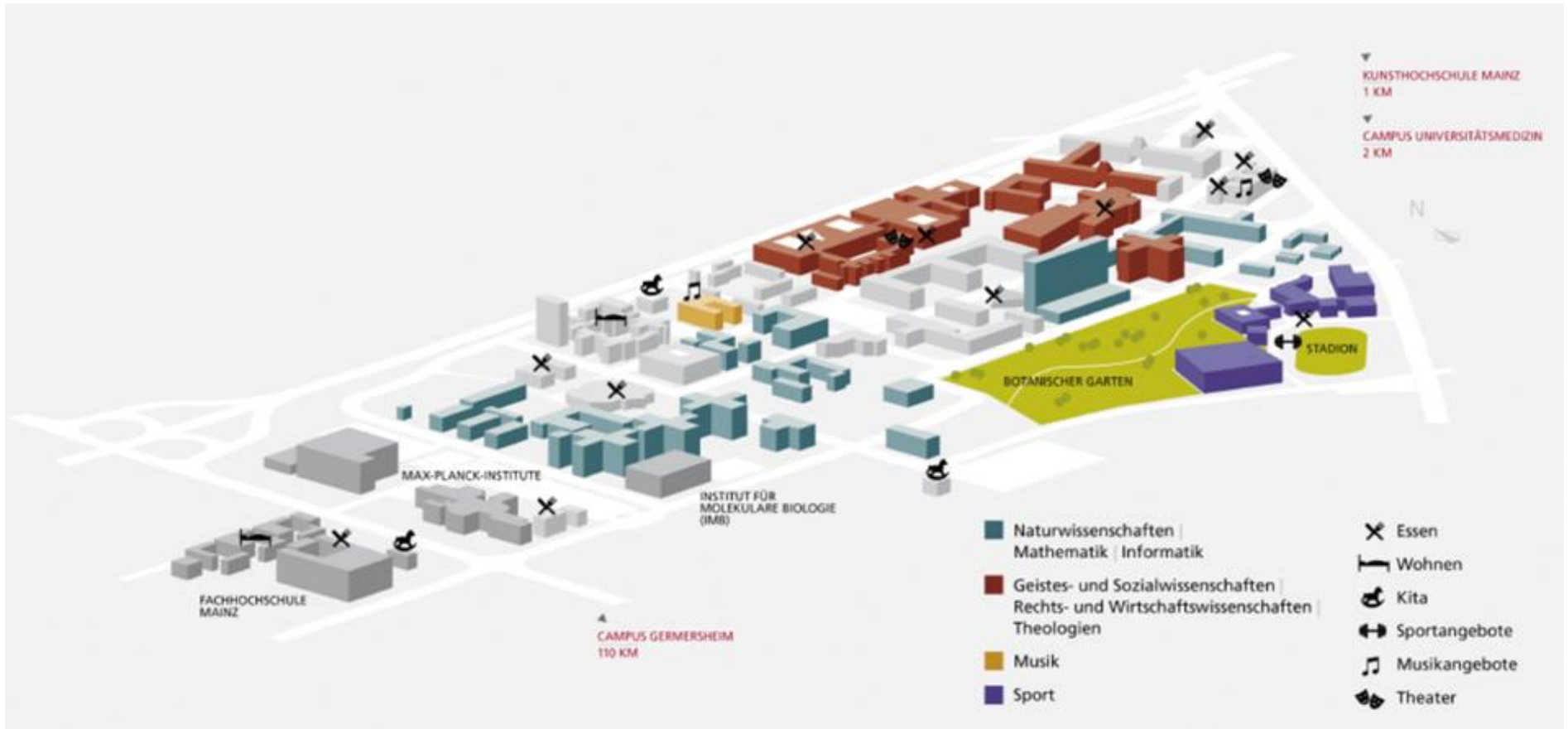


Dr. Markus Blumenstock

Dr. Stefan Endler

JOHANNES GUTENBERG
UNIVERSITÄT MAINZ

Der Campus



Die Johannes Gutenberg-Universität

Organisation



Anlaufstellen

Es gibt zahlreiche Anlaufstellen für Informationen und Beratung wie zum Beispiel

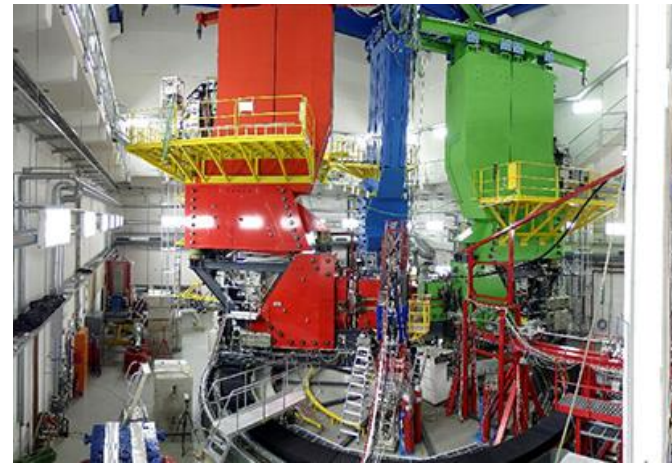
- Zentrale Studienberatung (für alle Studiengänge)
- Servicestelle für barrierefreies Studieren
- Familien-Servicebüro
- Career Service
- Psychotherapeutische Beratungsstelle
- ...

Außerdem bieten der AStA, die Fachschaftsvertretungen und das Studierendenwerk Informationen, Beratung und andere Veranstaltungen an

Institut für Physik



Institut für Kernphysik

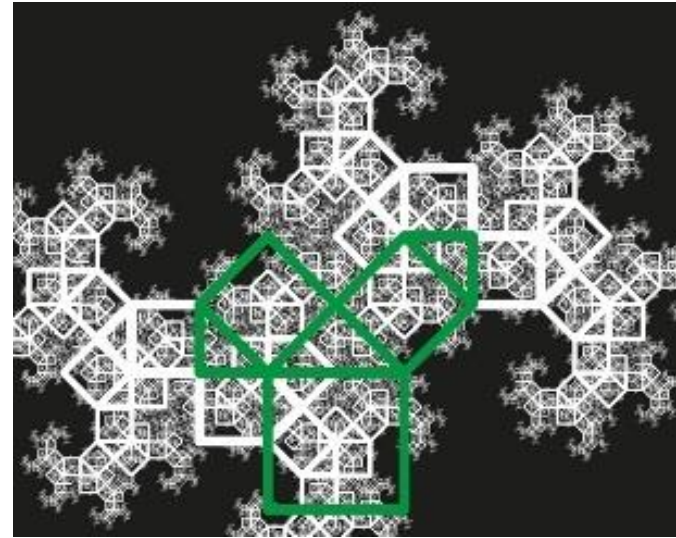


Institut für Physik
der Atmosphäre



Institut für Mathematik

Institut für
Informatik



```
void Sudoku::add_skyline_constraint(std::size_t pos,
                                   SkylineConstraint::Side side,
                                   std::size_t number)
{
    Expects(pos >= 1 && pos <= d->size);
    Expects(number >= 1 && number <= d->size);
    d->constraints.push_back(std::make_unique<SkylineConstraint>(d->size,
                                                                side,
                                                                number));
}

static auto read_sudoku_matrix(std::istream& in, std::size_t size,
                               std::map<Sudoku::Field, std::size_t> fixed,
                               std::vector<std::unique_ptr<Constraint>> constraints)
{
    std::string line;
    std::size_t i = have_skyline ? 0 : 1, j = have_skyline ? 0 : 1;

    // the skyline condition
    std::vector<std::pair<std::size_t, std::size_t>> sky_north, sky_east;
    std::vector<std::optional<std::size_t>> sky_west(size), sky_east(size);
    // minimal and maximal char index of each column
    std::vector<std::size_t> min_column(size, std::numeric_limits<char>::max());
}
```


Arbeitsgruppen der Informatik



Althaus



Brinkmann



Erdweg



Gallenbacher



Hildebrandt



Kramer



Neuwirth
(ZDV)



Schmidt



Schömer



Schuhknecht



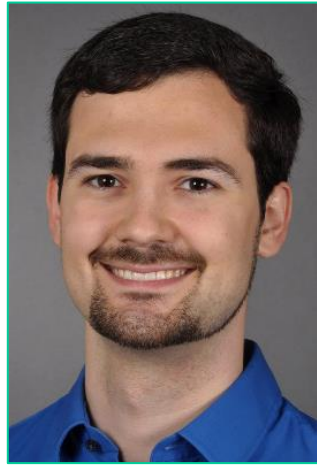
von der Wense



Wand

Studienmanagement und Fachberatung

Bachelorstudiengänge:



Blumenstock



Endler

Masterstudiengänge:



Luhmann

Studienbüro



Liadze Miske
Prüfungsmanagerin Bachelorstudiengänge



Sahrakhiz
Lehrveranstaltungsmanagerin



Galic
Prüfungsmanagerin Masterstudiengänge

Per Mail immer an:

studienbuero-informatik@uni-mainz.de

An wen wende ich mich bei Fragen?

- Faustregel:
 - Verwaltungsvorgang → Studienbüro
 - Fachliche Einschätzung nötig → Studienfachberatung
- Zum Studienbüro bei
 - Problemen bei Anmeldung zu Veranstaltungen, Prüfungen
 - Anträge/Atteste einreichen
 - Zeugnis abholen
 - Bescheinigungen (z. B. für BaFöG)
- Zur Studienfachberatung bei
 - Anerkennung von Leistungen an einer anderen Hochschule
 - Wann welche Fächer und wann Auslandssemester machen?
 - Soll ich mein Studium abbrechen? Lerne ich falsch?
 - ...
- Fragen zu den Übungsterminen, Scheinkriterien usw. beim Dozenten/Assistenten der jeweiligen Veranstaltung

Wichtige Fragen zum Studienverlauf

1. Welche Veranstaltungen höre ich im 1. Semester?
 - Einführung in die Programmierung
 - Technische Grundlagen der Informatik (B.Ed.: zweites Semester)
 - Mathematik für Informatiker 1
 - (B.Sc.: Softskills)
2. Anmeldung zu den Veranstaltungen?
 - Jogustine (<https://jogustine.uni-mainz.de>)
 - Hinweis: Melden Sie sich bitte (fristgerecht) **sowohl** zum Modul **als auch** zur Veranstaltung/Vorlesung innerhalb des Moduls an!
 - Praktika (z. B. *Einführung in die Programmierung*) sind meist in der vorlesungsfreien Zeit, die Anmeldung findet dann später statt
3. Anmeldung zu Prüfungen?
 - Erfolgt erst später im Semester
 - „Prüfungszulassung“ notwendig (*aktive Teilnahme*, i. d. R. durch Bearbeiten von Übungsaufgaben)
 - Haben Sie eine Klausur einmal mitgeschrieben, müssen Sie die nächste Wiederholung wahrnehmen! Wiederholung 2x möglich

Studienverlauf bei Start im Wintersemester

1 (WS)	EiP 5 LP (V2Ü2)	EiP Pr. 2 LP (P2)	TeGI 5 LP (V2Ü2)	Softskills 6 LP	Mfl 1 9 LP (V4Ü2)	
2 (SoSe)	EiS 5 LP (V2Ü2)	DB 6 LP (V2Ü2)	FSB 5 LP (V2Ü2)	Nebenfach 6 LP	Mfl 2a 9 LP (V4Ü2)	MMR 1 3 LP (P2)
3 (WS)	SE + Pr. 8 LP (V2Ü2 P2)		Kompl.th 5 LP (V2Ü2)	DSEA 9 LP (V4Ü2)	Mfl 2b 9 LP (V4Ü2)	MMR 2 3 LP (P2)
4 (SoSe)	ProgSp 5 LP (V2Ü2)	WP 6 LP (V2Ü2)	WP 6 LP (V2Ü2)	WP 6 LP (V2Ü2)	Statistik für Inf. 6 LP (V2Ü2)	
5 (WS)	Nebenfach 6 LP	WP 6 LP (V2Ü2)	WP 4 LP (S2)	WP 3 LP (P2)	Berufsprakt. 12 LP (V2Ü2)	
6 (SoSe)	Nebenfach 5 LP	WP 6 LP (V2Ü2)	WP 4 LP (S2)	WP 3 LP (P2)	BSc. Arbeit 13 LP	

Bachelor of Ed. bei Start im Wintersemester

1	Einführung in die Programmierung 5LP (V2Ü2)	Programmierpraktikum 1LP (P2)	Mathematik für Informatiker 1 8LP (V4Ü2)	Σ 14 LP
2	Einführung in die Softwareentwicklung 5LP (V2Ü2)		Technische Informatik 5LP (V2Ü2)	Σ 10 LP
3		Datenstrukturen und effiziente Algorithmen 9LP (V4Ü2)		Σ 9 LP
4	Programmierprojekt 3LP (P2)	Formale Sprachen und Berechenbarkeit 5LP (V2Ü2)	Informatik und Gesellschaft 3LP (HS2)	Σ 11 LP
5		Komplexitätstheorie 5LP (V2Ü2)	Fachdidaktik I 6LP (V3Ü2)	Σ 11 LP
6	Datenbanken 6LP (V2Ü2)		Fachdidaktik I - Hauptseminar 4LP (HS2)	Σ 10 LP

Wichtige Dokumente und Links

Downloadcenter

<https://www.studium.fb08.uni-mainz.de/downloadcenter-informatik/>

1. Prüfungsordnung (Fristen, Leistungspunkte, ...)
2. Modulhandbuch (Inhalt und Voraussetzungen der Veranstaltungen)
3. Formulare, Anträge, Vorlage für die Bachelorarbeit, ...

Studienstart

<https://www.informatik.uni-mainz.de/studienstart>

1. Übersicht über Einführungsveranstaltungen
2. Nützliche Links

Sonstiges

1. Institutshomepage: <https://www.informatik.uni-mainz.de>
2. Mailing-Liste: [Link zur Anmeldung](#)

Hinweise zum Studienverlauf

- Der Studienverlaufsplan ist eine *Empfehlung*, aber nicht in Stein gemeißelt
Fragen? → Studienfachberatung
- Das Berufspraktikum und das MMR-Praktikum sind *optional*, stattdessen können auch mehr Wahlpflicht-Module belegt werden
- Sie können sich mit der Wahl des Nebenfachs Zeit lassen
Ausnahme Mathematik/Physik: Ab dem zweiten Semester sind andere Mathematikveranstaltungen zu hören!
- Nach zwölf Semestern muss die Bachelorarbeit angemeldet werden, dafür sind 135 LP und alle Pflichtmodule notwendig!
- Kümmern Sie sich frühzeitig, wenn Sie Schwierigkeiten haben (z. B. Studienberatung, Nachteilsausgleich, Atteste, Urlaubssemester, ...)
- Tipp: Lesen Sie zu Beginn des Studiums einmal die Prüfungsordnung durch (Downloadcenter)

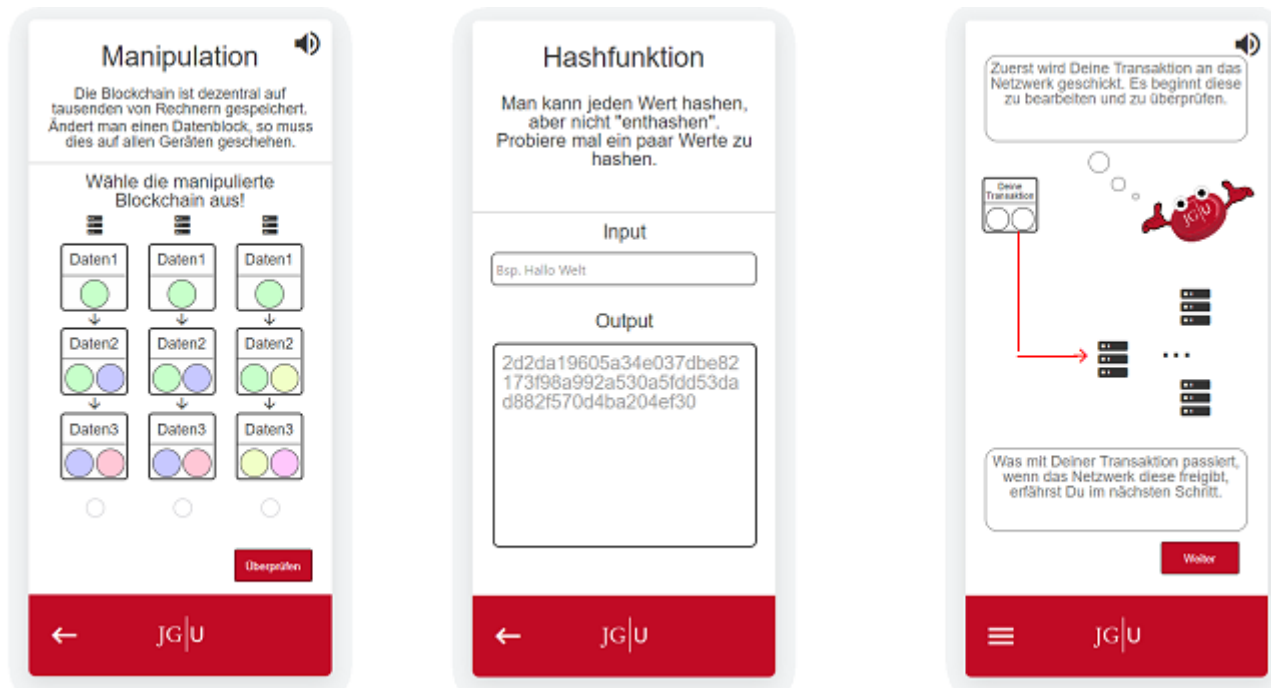
Auslandsaufenthalte

- Individuelle Beratung zu Auslandsaufenthalten im Erasmus-Programm bei Professor Althaus
- Weitere Informationen unter <https://www.studium.fb08.uni-mainz.de/informatik/auslandssemester/>
- Am besten im ~5. Semester (bei Regelstudienzeit)
- Genug Vorlaufzeit einplanen (ca. ein Jahr)

Studieneingangsprojekt

- Spezielle Veranstaltung für Erstsemester. Ein einführendes Projekt wird in Gruppen nach der Scrum-Vorgehensweise bearbeitet
- Thema dieses Semester: *App für den Mainzer Wissenschaftsmarkt, die laienverständlich Kenntnisse der Spieltheorie vermittelt*
- Kann mit 2 Leistungspunkten im Softskills-Bereich des B.Sc. eingebracht werden
- Findet vom 14. – 18. Oktober statt
- Die Auftaktveranstaltung ist am Montag, 14.10.2024 um 9:30 Uhr in Hörsaal 18
- Link mit weiteren Infos zur Veranstaltung:
<https://www.informatik.uni-mainz.de/studieneingangsprojekt>

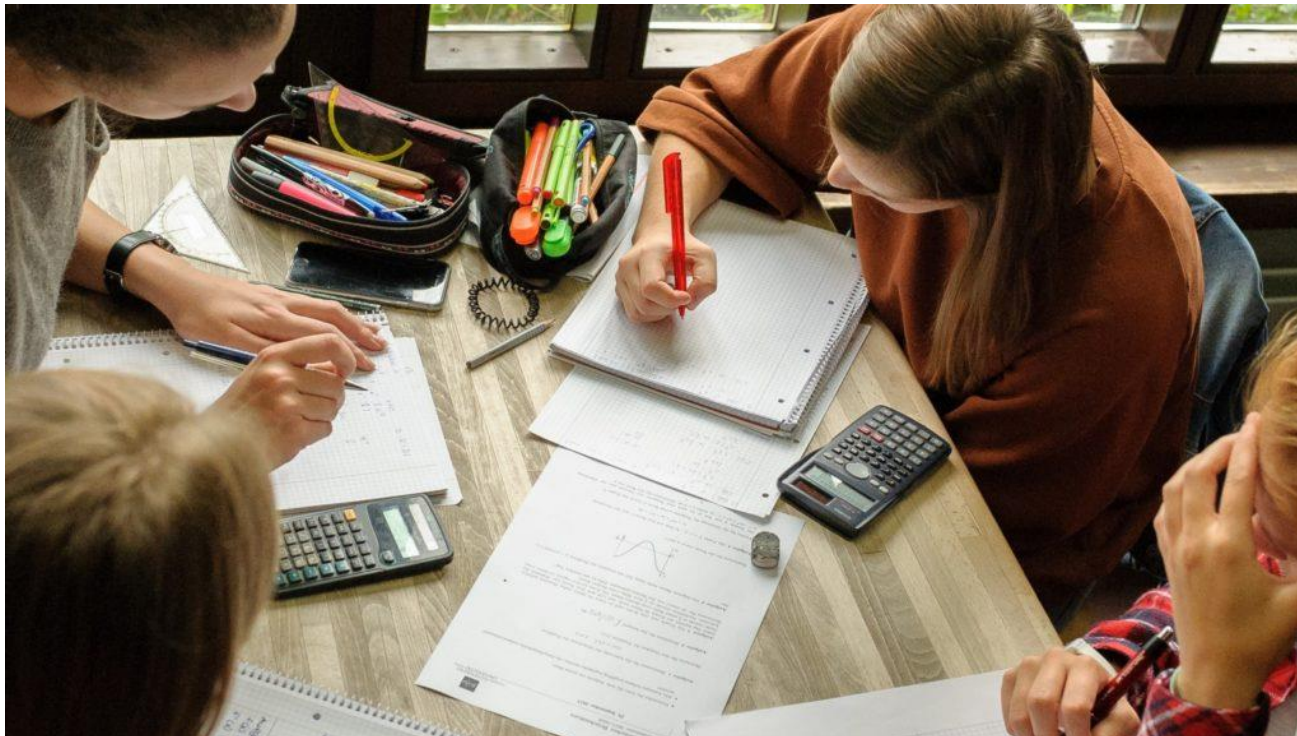
WS 2023/24: Blockchain-App



App „BrainQuest“ der Gruppe „BloXplain“, CC BY-SA 4.0

Lernwerkstatt

- Ort, an dem Vorlesungsstoff wiederholt und Übungsaufgaben gemeinsam bearbeitet werden
- Eine wissenschaftliche Hilfskraft ist anwesend, um Fragen zu beantworten, insbesondere für das erste Semester



Lernwerkstatt

- Geplant: Montag bis Donnerstag, nachmittags
- Weitere Informationen werden in Moodle sein (Sie werden automatisch zum Kurs angemeldet)
<https://moodle.uni-mainz.de/course/view.php?id=96951>